

# STOPS

STRIPS

FILM

GAMES

TV

FILM-WAANZIN ACE VENTURA

2



Alias  
Ego's  
VIRTUAL  
REALITY

Doe de  
SJOSJI-  
TEST!  
(zie p24)

SUPER MARIO 2

12 FEB  
24 FEB  
1996

4

WEEK  
7 & 8

LOS  
f 3.75

ABO'S  
f 3.65

BELGIË  
Bfr. 70

t w e e w e k e l i j k s



# Pospa

## Razend

Beste Sjosji,  
Yes! Yes! Yes!!! Die Stripschap-  
prijs 1995 hebben de Wiroja's ver-  
diend, want om Sjors & Sjimmie lach ik  
altijd het hardst! Sjors & Sjimmie zijn inmid-  
dels razend populair in Nederland. Bestaat er nou  
ook een Sjors & Sjimmie in bijvoorbeeld Amerika? Is  
er eigenlijk ook een Sjors & Sjimmie-fanclub? Verder nog  
een driedubbele hoera voor Gilles de Geus! Hoera! Hoera!  
Hoera! Wat een prachtig teken-  
werk trouwens! Nog een  
pluim voor Don Lawrence, de  
Wiroja's en alle medewer-  
kers, Peter de Wit, Mars,  
Hanco Kolk, Alex Turk  
(Voor de Leeuwen) &  
Hein de Kort.  
Wesley Texel,  
Diemen

Sjors & Sjimmie vind je  
puur in Nederland en er  
is geen Sjors & Sjimmie-  
fanclub; die zul je dus zelf  
op moeten richten.

## SNEEK

WESLEY LACHT HET HARDST...

WAAR WIL ALS GEORGANI-  
SEERDE MISDADIGERS NA-  
TUURLIJK OOK NIET OM-  
HEEN KUNNEN IS DE COMPU-  
TERCRIMINALITEIT.



WIE HET WEET HER-  
KENT EEN COMPUTER-  
HACKER METEEN...



... EN WEL AAN ZIJN  
TRACK-BALL.



Ik heet Bart en ik ben een ontzettende strip-  
fan. In het bijzonder van **RIK RINGERS** en  
**ROEL DIJKSTRA**. Wat ik zoek is iemand  
die ook deze strips spaart en zou willen  
ruilen, of iemand die ergens nog een  
strip heeft liggen en hem zou  
willen ruilen of verkopen. Nummers  
die ik al heb zijn: Rik Ringers  
2, 9, 14, 16, 34, 43, 47,  
50, 51, 54 en 55.  
Van Roel

Dijkstra: 1 t/m 11, 14, 17, 19  
en 21.

## GEZOCHT



Bart Koning  
Sleeg 23  
6909 ED Babberich



ILLUSTRATIES  
MARS

En doe dan ook meteen de **SJOSJI**.  
**TEST** middenin dit nummer, om  
uit te vinden wat jij nog  
toch voor lezer bent.

GERRIT DE JAGER



RUIERS ZOEKEN RUIERS  
KOPERS ZOEKEN VERKOPERS  
VERKOPERS ZOEKEN KOPERS  
POSTBUS 625  
2100 AP HEEMSTEDE

# Mateloos Geërger In HuiZe C.

Beste Shoshi, Poshpah

Hoe gaat ie, ouwel (Attentie, dit wordt 'n pro-Spekkie Big-verhaal, dus voor alle pessimistische, seniele cultuurbarbaren die de humor in Spekkie Big niet kunnen ontdekken, jammer dan). Ik kan me mateloos ergeren aan al het gekanker op Spekkie Big, vooral omdat het om kritiek gaat van mensen die er niets van snappen. En laat al die ongelovigen ook geen verkeerd woord reppen over Dhr. Foutjes: Verdommel!

Nog effe iets, ik hoop wel dat jullie daarzo bij de redactie tussen het uit jullie neus vreten door, eventjes hemel & aarde bewegen om Casper en Hobbes terug te halen!

Complimenten aan Mars.

Pluim voor de heren

Lodewijk/Lawrence.

Menige groeten,

Rémy C.,

Am★dam

We bewegen die  
hemel & aarde tot  
het uiterste.



Kijk ze daar eens staan:  
De Chef en Frits, wat  
een stel!

## Gaan!

100 JAAR  
STRIPS IN  
BELGIË

België viert dit jaar  
het **EEUWFEST VAN**

**HET STRIPVERHAAL.** Dat wordt dus een jaar lang door België reizen. Bijna elke week worden er ergens in B. tekenaars gehuldigd, feesten gegeven, rondleidingen gehouden of prijzen uitgereikt. Feest dus. En dat allemaal onder de 'hoge bescherming van Zijne Majesteit Koning Albert II'.

In februari is dat bijvoorbeeld:

13 - 25 februari  
**TEKEN- EN  
ANIMATIEFILMFESTIVAL**  
Cultureel Centrum Le Botanique  
Kruidtuinlaan 44  
Brussel

15 februari - 15 september  
**MARSUPIAMI-EXPO**

Museum voor Natuurwetenschappen, Vautierstraat 29, Brussel

16 - 27 februari  
**FOTOPORTRETJES VAN BELGISCHE STRIPAUTEURS**  
Fnac, Groenplaats, Antwerpen

17 - 25 februari  
**WORKSHOP: HOE WORDT EEN STRIP GEMAAKT?**  
Comic Events, Capucijnenvlaan 34, Koksijde



## 18 Minuten Wel?

Geachte redactie,

Bijgaand leveren wij een stripje in het kader van de Anti-Spekkie Big-Actie

Hoogachtend,

de gebroeders **Gosse en Daniël Bies**, 7 en 12 jaar oud; tekst + tekeningen in 18 minuten, Blesdijke





# VIJF VLUCHTENDE VRACHTVAARDERS



ALIAS



PRINS



ILJA



YNKA



RIAN

Sinds enige tijd zit de handige zakenman **Alias Ego** opgescheept met drie weeskinderen. **Ynka**, **Ilja** en **Rian** werkten als zakkenroller op het piratenschuiloord de Richel, in de Grote Bocht, daar waar het eind van het heelal overgaat in het begin. Op de vlucht voor de politie en hun werkgever Tol de Tiller verstopp

ze zich op **de Ark**, de ruimtevrachtvaarder van kapitein Ego en **de Prins**, zijn gemuteerde rechterhand. Ook Alias Ego en de Prins worden overigens flink door de politie op hun hielen gezeten voor allerlei fraudezaken. Vandaar dat het vijftal blijft rondzwerven om overal en nergens vrachtries op te pikken.

Sjo5jscape - [ss4.96]

Space File Edit View Go Bookmarks Options Directory

Location: <http://direct.mail/licht.arch/geo-driehoek/droompaleis>



LICHTARCH LTD

# VIRTUAL REALITY

## DROOMPALEIS

### MAAKT UW FANTASIEËN WERKELIJKHEID

Er is bijna geen plek meer op de Lichtarchipel waar u niet weg kunt dromen in virtuele verten. **LichtArch Ltd.** heeft onze Lichtarchipel namelijk verblijd met meer dan zeventig miljoen **DroomPaleizen**®. Onze beste cyber-servants staan in elk van de filialen klaar om u in een zaal te slaap te wiegen. Maak uw eigen wereld! Beleef wat u verzint! Ontvlucht de werkelijkheid en bezoek een DroomPaleis®! Ook bij u de hoek!



# ALIAS EGO





WAT WAS DAT MENS AKELIG VERMINT?

DOOR DE GROENE GESEL, 'N BESMETTELIJKE ZIEKTE MET BIJNA ALTIJD DODELIJKE AF-  
LOOP, DIE JAREN GELEDEN  
DEZE SECTOR VAN HET HEEL-  
AL TEISTERDE...



2

WIE NIET BESMET  
WAS VLUCHTTE HALS  
OVER KOP! DE REST  
BLEEF HIER EN SOM-  
MIGEN BLEKEN DE  
ZIEKTE, TOEN DIE  
UITGEWOED WAS,  
OVERLEEFDE TE HEB-  
BEN, ZOALS DIE STAK-  
KERS VAN DAARNET...



HEE  
SCHAT,  
HEBBIE  
ZIN?

VANAVOND  
NIET, DAME!

?



ONEE? JE  
BENT ZEKER  
VIES VAN  
ME?

HELEMAAL NIET! IK  
HEB ALLEEN EEN AN-  
DERE AFGPRAAK!



ZELF BEN JE  
ANDERS OOK  
NIET ZO MOOI,  
VUILE MU-  
TANT!

VRIENDELIJK  
ZIJN ZE OOK  
NIET, HIER

GEEN WONDER, ALS JE  
ER ZO UITZIET EN GE-  
DOEMD BENT HIER TE  
WONEN!



IEDEREEN MIJDT DE GEO-DRIEHOEK  
SINDS DE GESEL WOODEDE, BEHALVE LIIT-  
SCHOT DAT WAT OP ZIJN KERFSTOK  
HEEFT EN ZICH HIER VOOR KORTERE  
OF LANGERE TIJD VERBERGT!

ZOALS DE VRIEN-  
DEN VAN KAPITEIN  
EGO!

O!  
KIJK  
DAAR  
EENS!

?







3

EEN DROOM-PALEIS!

HIER? NEE MAAR!

ZOU HET OPEN ZIJN?

DE LICHTEN BRANDEN! WE KUNNEN EVEN KIJKEN!



JA HOOR, HET IS OPEN!

GOEDENAVOND, HEER, KINDEREN

MAAR WERKT HET OOK?

ZEKER, JONGEDAME! ER LEEFT IN DEZE STAD VRIJWEL NIEMAND DIE DE REALITEIT NIET DAGELIJKS WIL ONTVLICHTEN! DE PRIJZEN ZIJN DAAROM LAAG, WANT DE KLANDIZIE IS GROOT...



„WENST U TE DROMEN?”

NOW EN OF! WE VERVELEN ONS SUF, EN DE TIJD AANGENAAM DROMEND DOORBRENGEN TOT WE VERTREKKEN LIJKT ME WEL ZO PRETTIG!

MIJ OOK!

EN MID!



DAN STA IK TOT UW DIENST! U WEET HOE HET WERKT?

JA HOOR! DE RICHEL BARSTTE VAN DEZE PALEIZEN! DAAR WAS HET OOK NIET ZO LEUK!



DAN KENT U DE PROCEDURE! IK SLUIT U AAN OP ONS DROOMKEUZEPAKKET, DAT ZEER GEVARIEERD IS, EN U PROGRAMMEERT ZELF UW FANTASIEËN IN DE DOOR U GEWENSTE OMGEVING! HOE LANG WILT U SLAPEN?

TOT WE WEGGAAN! MAG DAT, PRINS?

HAHA! WAT MIJ BETREFT... ZO DUUR IS HET NOW OOK WEER NIET!





TOT STRAKS, PRINS!

HAAST JE NIET!

DAG

ZO, U BENT AANGESLOTEN OP HET KELIZEPAKKET! DE REST HEEFT U IN EIGEN HAND!

DROOM PRETTIG, JONGENS!



HOU JE ZE EEN BEETJE IN DE GATEN?

DAARVOOR BEN IK GEPROGRAMMEERD...

..BOVENDIEN ZIJN ER MOMENTEEL GEEN ANDERE KLANTEN, DUS KAN IK AL MIJN AANDACHT AAN HEN WIJDEN!



MOOI ZO! IK HOOP ZE OVER 'N PAAR UURTJES OP TE HALLEN!

DAN AL? U HEBT VOOR VEEL LANGER BETAALD, HEER!



VOOR DE ZEKERHEID...

...MET ALIAS EGO WEET JE HET NOOIT!



..ALS DIE ZITTE GOKKEN VERLIEST HIJ ALLE TIJD EN, HELAAS, ALLE REALITEIT UIT HET OOG

DIE MUTANT KOMT WEER NAAR BUITEN...

DE KINDEREN NIET...

NOW EN? DIE ZIJN DAN ONDER ZEIL! DAAR HEBBEN WE GEEN LAST VAN!



WAAR BLIJFT HIJ NOU? ANDERS IS HIJ ZO PUNCTUEEL!

NU OOK! KIJK MAAR!



MOOI! WE WACHTEN TOT HIJ BINNEN IS!

EN DAN... ACTIE!

WETEN JULLIE HET NOU ZEKER? IK VIND HET NOG STEEDS NIET ZO 'N GOED IDEE!





NIET ZO VER ALS  
WIJ GAAN, ZODRA WE DE  
BLUIT BINNEN HEBBEN!

IK GA HOE DAN  
OOK LIEVER DOOD  
DAN NOG LANGER  
HIER VAST TE ZITTEN!



JA, HEER ONTVANGER!  
DE OPBRENGST VAN VAN-  
DAAG LIGT IN DE KLUIS!



TOT UW  
DIENST,  
HEER!

**NU!**

KLICK

K<sub>2</sub>



DE BUIT  
LIGT VOOR  
HET GRIJPEN,  
HAHA!  
BEDANKT,  
KNUL!

WAARVOOR?  
IK HEB DE  
KLUIS NIET VOOR  
U GEOPEND,  
MAAR VOOR DE  
HEER ONT-  
VANGER!

INTUSSEN...

ZZZZZ

122222

37

223



7







6





# EXTRA

## STRIPS! STRIPS! STRIPS!



Als je elke week

leest SjoSji EXTRA

dan wil ik graag een

halfjaarabonnement

op SjoSji EXTRA.

Voor maar f 19.50

lees je alleen maar

**STRIPS!**

Ik ben abonnee van **SjoSji** en ik neem tot wederopzegging een halfjaarabonnement op **SjoSji EXTRA**. Ik krijg de eerste drie nummers gratis en betaal dus voor 13 EXTRA's maar f 19.50 (Bfr. 380) in plaats van f 25.35 (Bfr. 495) per halfjaar

naam .....

M/V

adres .....

postcode .....

plaats .....

telefoon .....

leeftijd .....

Knip de bon uit of schrijf hem over op een briefkaart en stuur hem naar **SjoSji EXTRA**, Postbus 299, 1000 AA Haarlem. Maak nog geen geld over, maar wacht op de acceptgirokaart.

0017AAS

**EEN BELLER IS SNELLER: 023 517 35 40**



# MBG! UWG! PF!

## TOM POES

### De tegendeley



MARTEN TOONDER

BIG BALLOON  
PUBLISHERS

Veel meer dan induidelijk gemompel  
kan zo'n geknerveld haar niet uitbrein-  
gen. Maar gelukkig krijgt zijn jonge  
vriend uitstokend wat hij bedoelt. en  
gaat achter de inbreker aan.

Het TOM POES-album De Tiger

is nu overal te koop.

f 8,95  
Bfr. 180



# TIJDELIJK TWEE TOM POEZEN VOOR EEN TIENTJE!

Deel twee  
Tom Poes

album is nu in de winkel  
SAMEN voor maar f 18,-. Haal dus

### TOM POES

Het geheim van het Nevelmoeras



MARTEN TOONDER

SAMEN  
f 10,-

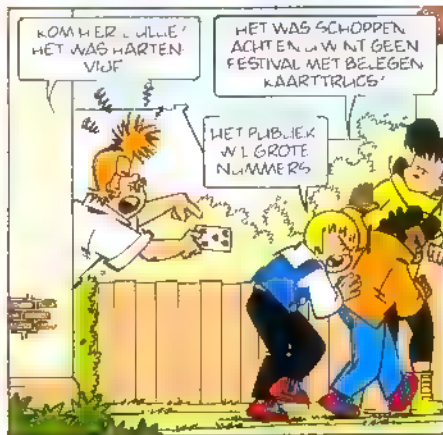
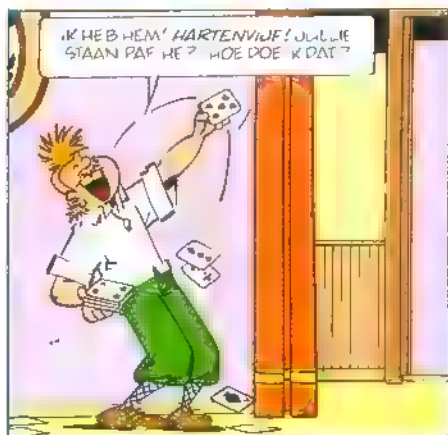
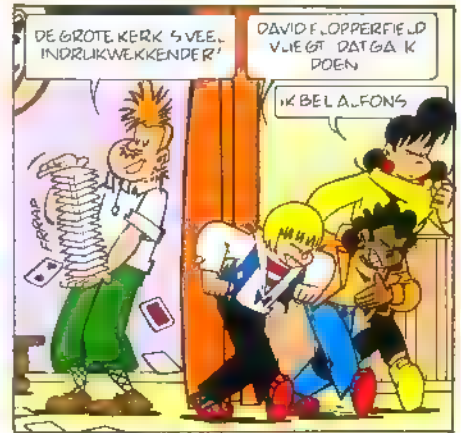
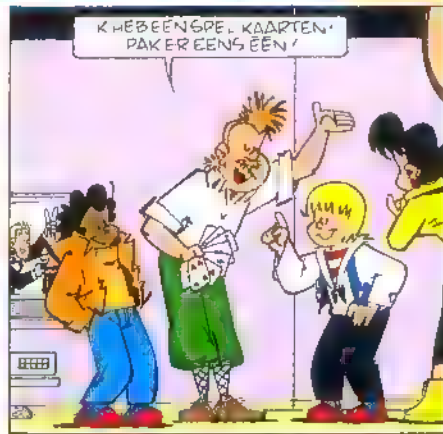
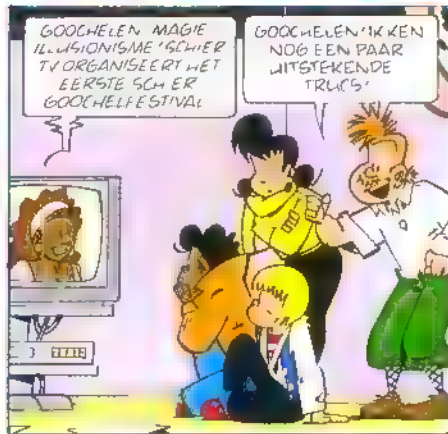
### TOM POES

De Zwarte Sluiper

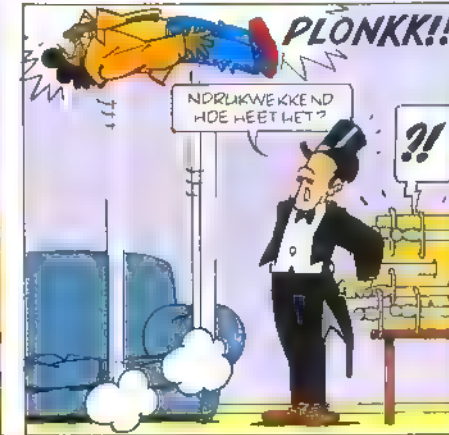
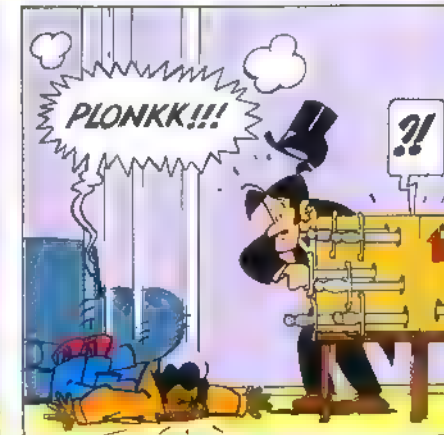
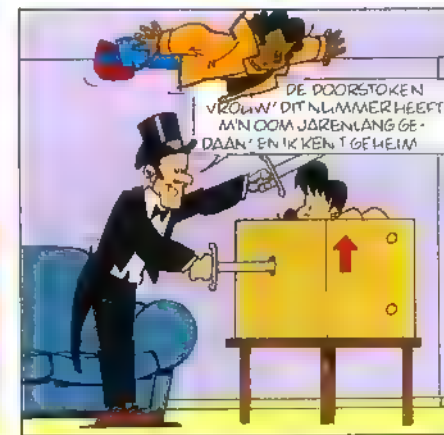
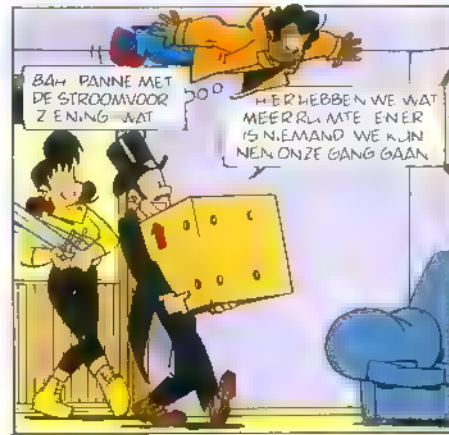
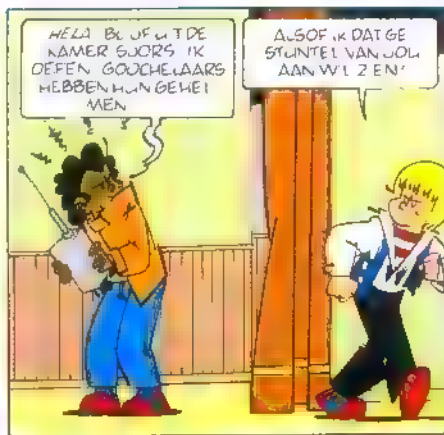


MARTEN TOONDER

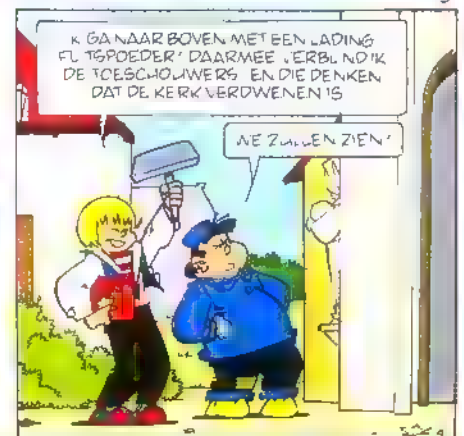
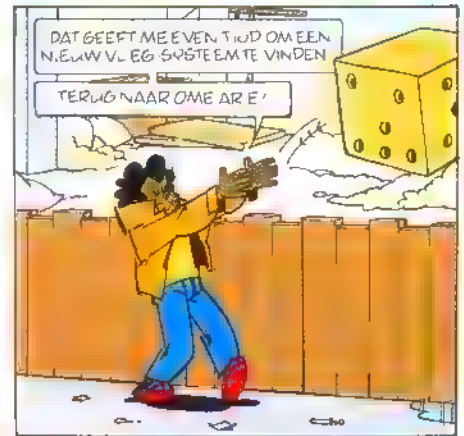
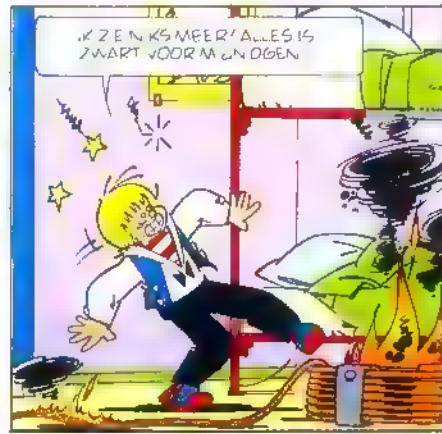
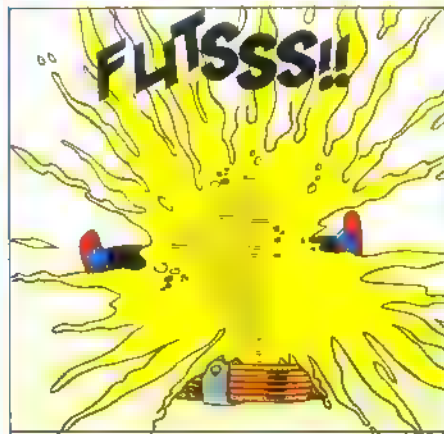
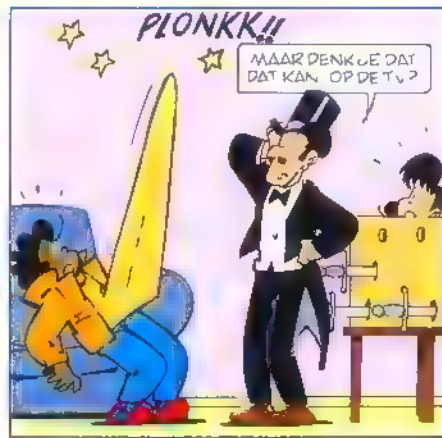
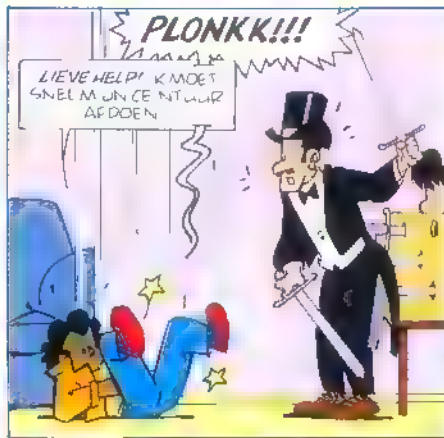




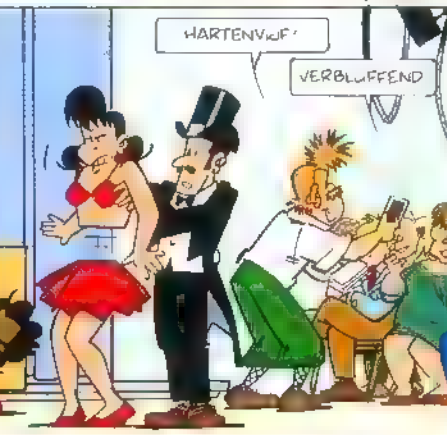
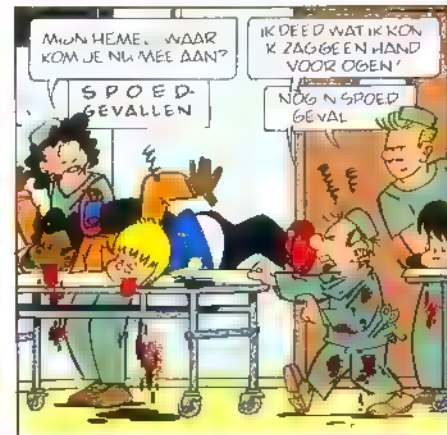
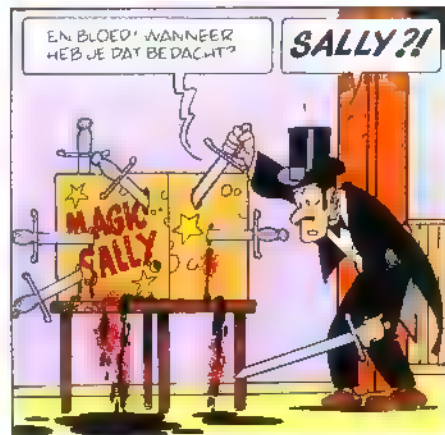










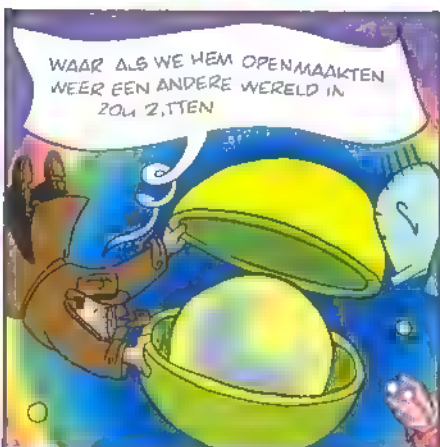


20766 CPA



# INSPECTEUR NETJES

HANCO KOLK



38.



# GIGABITS

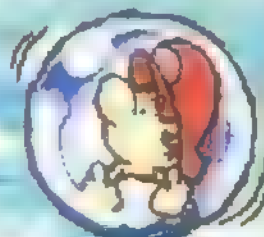
COIN x4

WORLD x3

TIME 04:27

SCORE 2420000

# SUPER MARIO WORLD 2 YOSHI'S ISLAND



Stedelijk spelen we op de Super NES, maar ook op de Power Super Mario spel ingesloten. Het spel gaat verlost in twee delen, algeheel met een voorlezer in gharb. Het spel is een verhaal, dat de hoofdrol, of meer gezegd met heel veel van Yoshi's.

Een geleedde Mario of een van een vaar over Yoshi's Eiland heen, met in zijn aanval een breuking. Het spel wordt de vogel aangevallen door een geheimzinnig wezen dat één van de baby's ontvoert. De tweede baby valt en komt terecht op Yoshi's Eiland.

## MAGIKOOPA KAMEK

Omdat tweelingen een speciale band hebben, weet baby Mario precies waar hij zijn broertje kan vinden. Baby-Mario heeft echter wel de hulp nodig van de Yoshi's, die hem tijdens zijn reis als een soort antefatsoekje

aan elkaar doorgeven. Ondertussen zit de kidnapper, de kwaadaardige Magikoopa Kamek, natuurlijk ook niet stil. Hij doet er alles aan om te verhinderen dat Mario wordt herenigd met zijn broertje.

## WAT EEN EI

Yoshi moet al z'n vaardigheden gebruiken om te voorkomen dat Mario alsnog ontvoerd wordt. Behalve lopen, springen en bukken kan Yoshi met zijn lange tong vijanden grijpen. Vervolgens kan hij deze weer uitspijgen (eventueel naar een andere vijand), of er een ei van maken. Dat ei blijft dan aan z'n staart hangen en hij kan er desnoods zes tegelijk bij zich dragen. Die eieren kun je naar vijanden of bonussen gooien.

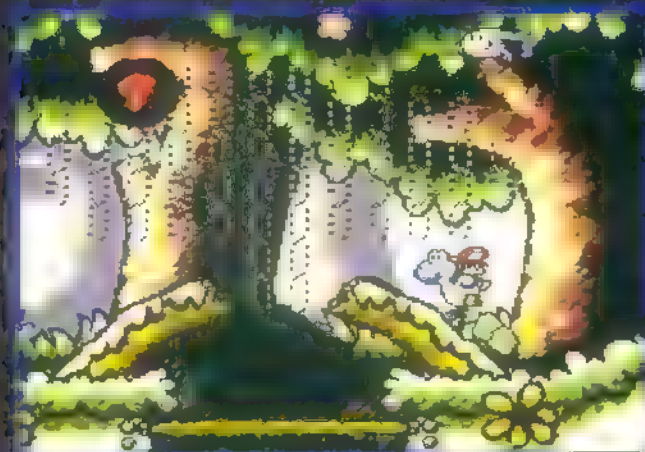
## STARTPUNT

Als Yoshi geraakt wordt door een vijand, verliest hij baby-Mario. Deze

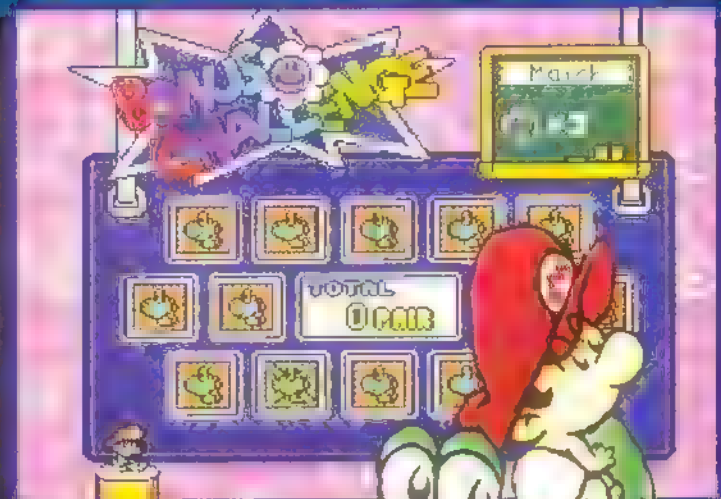
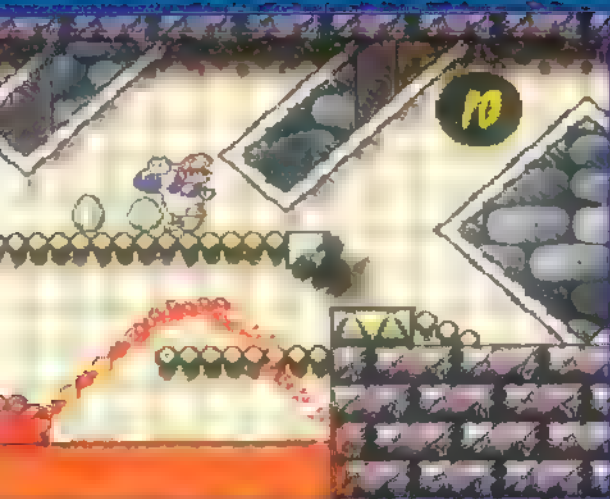
zweeft, piepend om hulp, langzaam van het scherm af en moet zo snel mogelijk weer gepakt worden door Yoshi. Na een paar seconden komt Kamek namelijk op het terrein, roep af en als hij Mario te pakken krijgt, kost je dat een leven. Gelukkig heb je een flink aantal levens en continues, maar het betekent wel dat je weer terug moet naar de start van het level. Tenzij je onderweg door een ring van sterren bent gesprongen, want dan is dat je startpunt.

## BONUSSPELLEN

Zoals in ieder Mario-spel wemelt het in Yoshi's Island van de bonussen, verborgen ruimtes, sluipweggetjes en grappige minuscules. Hoe meer bloemen je onderweg verzamelt, hoe groter de kans op een bonusspel. In totaal zijn er







zes werelden, ieder met acht levels. In ieder vierde en achtste level moet je het opnemen tegen een eindbaas. Je kunt maximaal drie spellen bewaren.

## WATERMELOENEN

Als je een zogenaamde metamorfose-bel aanraakt, verander je tijdelijk in een helikopter, een onderzeeboot, een trein, een mollentank of

een auto. In sommige levels komt Yoshi watermeloenen tegen. Deze zijn er in drie kleuren en als je ze opslokt, kun je pitten, vuur of ijs op je vijanden afvuren. Verder wordt baby-Mario, na het pakken van een superster, tijdelijk veranderd in Yoshi. Je mag hem dan zelf besturen en moet proberen zoveel mogelijk schade toe te brengen aan je vijanden. Mario kan rennen, tegen muren opklimmen en zelfs stukjes zweven.



Titel..... YOSHI'S ISLAND  
Systeem..... Super NES  
Soort spel..... platform  
Aantal spelers..... 1

Presentatie  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Speelbaarheid  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Totalscore  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



TIP 1

TIP 2

## BATTLE ARENA TOSHINDEN (PlayStation)

Je kunt in dit spel ook als de eindbaas spelen. Druk terwijl de woorden TITEL, GAME, VS HUMAN, VS COMPUTER en OPTIONS het scherm op komen vliegen snel op Omlaag, Schuin Links Omlaag, Links en vierkantje. Je hoort dan 'Hup' roepen en de tekst op het titelscherm verandert van blauw naar roze. Zodra dit gelukt is, kies je Eiji op het vechtersselectiescherm. Vervolgens houd je Omlaag ingedrukt en druk je op een van de vuurknoppen. Je speelt nu als Gala, de eerste eindbaas.



## RANMA 1/2 (Super NES)

Ga naar het match-up-scherm. Houd nadat je een karakter gekozen hebt de knoppen R, X en A ingedrukt. Je kunt nu ieder karakter kiezen op het speciale scherm dat verschijnt, inclusief de eindbaas Happosai.

Druk op het Optiescherm bij Credits tien keer op Select en je krijgt maar liefst vijftig credits.

Heb je zelf speltips? Stuur ze dan naar SjoSji MegaTips  
Postbus 625, 2100 AP Hoornsteede



De Olympische Spelen worden deze zomer in het Amerikaanse Atlanta gehouden. De officiële mascotte is ditmaal een grappig blauw ventje. Oorspronkelijk heette hij Watizit, omdat eigenlijk niemand wist wat het precies was. Later werd hij omgedoopt in **IZZY**.

# IZZY'S QUEST FOR THE OLYMPIC RINGS



Deze Izzy zul je de komende maanden regelmatig tegenkomen. Want hij doelt overal op waar het over de Olympische Spelen gaat. Het ventje heeft zelfs z'n eigen platformspel gekregen, dat je zowel op de Mega Drive als de Super NES kunt spelen. **IZZY'S QUEST.**

Het schijnt dat de Olympische vlam gestolen is, en zonder die vlam kunnen de Spelen niet geopend worden. Alleen superatleet Izzy kan de vlam op tijd vinden. Er is echter een probleem: Izzy woont in de Toorts-kereld en kan al

PRESS **START** TO CONTINUE



dezen met een Saturn mag mee. In de laboratoria van Sega in Japan zijn ze namelijk druk bezig een connector te maken waarmee de Sega Saturn kan spelen op het **WORLD WIDE WEB**.

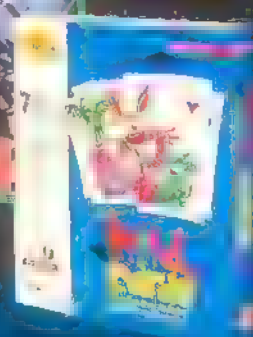
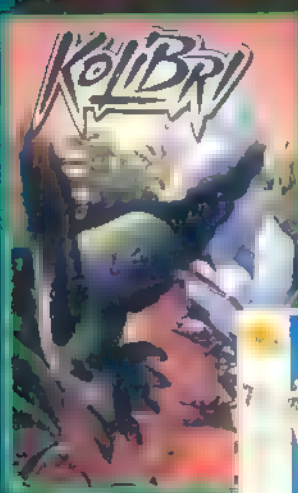
● **KOLIBRI** is een 32X game die door dezelfde mensen is gemaakt als Ecco. De hondol wordt in dit originele schietsoel gespeeld door een klein, supersnel vogeltje. Kolibri doet er echt ongelooflijk uit, maar het is dan ook een 24 Meg-spel!

● Corel zullen de meeste pc-bezitters wel herinneren van het tekenpakket Corel Draw. Sinds enige tijd brengt het bedrijf echter ook pc-spellen op de markt. **WILD BOARD GAMES** is bijvoorbeeld een verzameling van vijf bordspellen, waaronder schaken, dammen en reversi. Je kunt tegen vier verschillende computergestuurde cartoon-  
tegenstanders spelen. In dezelfde serie verscheen eerder al Wild Cards (zeven kaartspellen, waaronder harten-jagen en eenentwintigen).

● Nintendo heeft weer eens een mijlpaal bereikt, want enlansje verkochten ze hun mijlpaalste spel sinds 1982. Dat betekent dat er de afgelopen twaalf jaar ergens in de wereld iedere seconde drie **NINTENDO-SPELLEN** werden verkocht. Het betekent ook dat Nintendo net zo veel spelers krijgt verkocht als er tieners op de wereld zijn.

● De laatste nog deze: als je al die spellen naast elkaar zou leggen, zou je er twee keer de Aarde mee kunnen omspannen. Het best verkochte spel aller tijden is trouwens **Super Mario Bros** op de NES (ruim 40 miljoen).

● Het pc-spel **KIYOKO EN DE DIEVEN VAN DE NACHT** is vooral bedoeld voor de tienerjongeren. In dit interactieve sprookje leeft de kleine Indiaanse jager Kiyeko allerlei avonturen. Ieder scherm (met in totaal zo'n 8.000 tekeningen!) bevat circa twintig animaties, die je kunt ontdekken door overal te klikken met de muis. Kiyeko kan in vijf talen worden gespeeld, waaronder Nederlands. De teksten op het scherm worden ook voorgelezen door een verteller.





leen naar de menselijke wereld reizen als hij de vijf Olympische ringen weet te vinden.

**Izzy's Quest** is een niet al te moeilijk platformspel. Het veel weg heeft van Sega's Sonic-spellen. Alleen Sonics snelheid ontbreekt van beetje bij Izzy. Toch is hij een echte atleet. Izzy beschikt (net als Sonic) over een zogenaamde **Spin Jump-saai**, waarmee hij al rondwaaiend op vijanden springt. Ook kan hij flinke afstanden overbruggen door middel van zijn horden-sprong.

### HONKBALLER

Grappig (en meestal ook heel nuttig) is dat Izzy af en toe kan transformeren (**morphen**) in een andere afteekening (en nog wel een

voorbeeld (handig tegen ballen en snijge vijanden), of een speer (die door de lucht kan vliegen). Je kunt Izzy zelfs veranderen in een honkballer, die zijn vijanden zo bij gaat met een knuppel.

### BLIKSENFLITSEN

Net als in de meeste platformspellen ben je constant bezig met het verzamelen van **levens**. Soms zie je deze meteen liggen, maar vaak verschijnen ze pas als je ergens tegen aan springt. De levens zijn in dit spel redelijk gevarieerd. Er zijn bijvoorbeeld extra levens, eieren met

power-ups, magische vazen met verassing (niet altijd positief) en bliksemschichten die alle vijanden op het scherm doden.

### DRIE MEDAILLES

Izzy's energie wordt getoond in de vorm van maximaal drie **medailles**. Onderweg kun je die aanvullen, maar je verliest een leven als je geraakt wordt terwijl je geen medailles meer hebt. Aan het eind van ieder level ontvang je een gouden, zilveren of bronzen medaille, afhankelijk van de snelheid waarmee je dat level voltooid hebt.

## GRATIS

We hebben tien originele Izzy-T-shirts voor jullie weten te bemachtigen. Stuur zo snel mogelijk een briefkaart met daarop je naam, leeftijd en adres naar: SjoSjizy, Postbus 525, 2100 AP Heemstede. De tien snelste inzenders krijgen gratis zo'n uniek t-shirt thuis gestuurd!

## 10 IZZY T-SHIRTS


Titel.....IZZY'S QUEST

Systeem..... Mega Drive, Super NES

Soort spel..... platform

Aantal spelers..... 1

Presentatie  
 8.0

Speelbaarheid  
 10.0

Score  
 75

sjosji://slash.

ISLAND

Myces.nl/maagda

slip.net/~atombee/yoshi2.html

YOSHI'S

http://www.

http://www.nintendo.com/smw2/smw

Yoshi-race

oorzaak  
 adopteerde zoon.



Super Mario World 2: Yoshi's Island





## DOE NOU ES GEZELLIG



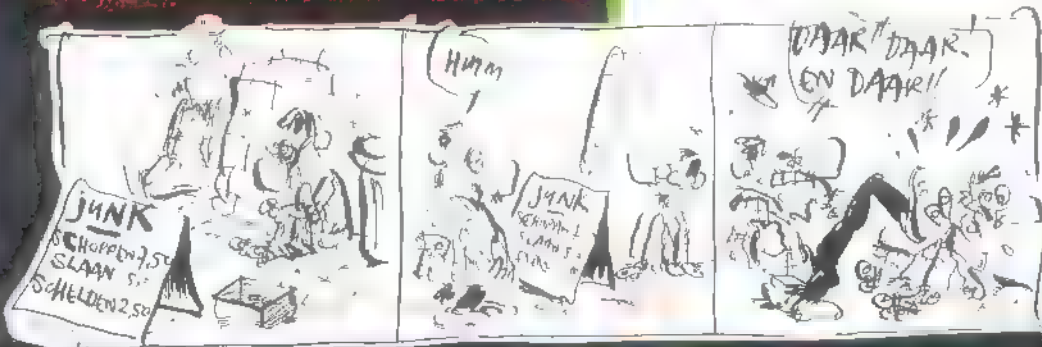
## DRANKLOOSHEID

Naarwerts hebben we de tweede sessie SIGMUND-grappen achter onze kiezen (met de sterkste grappen uit een jaar Volkskrant-humor), of daar is alweer een album van Peter de Wit in zicht. **DE FAMILIE FORTUIN** zegt tegen pa **Doe Nou Es Gezellig**, en dat is dus meteen de titel van album 6. Want door drankloosheid is pa heel iemand anders geworden. Een soort keurige heer. Eind maart in de winkel.

## MET ZO'N KLEIN HOEDJE OP

Hein de Kort tekent niet alleen heel vervelende paarse apen, maar ook heel vervelende mannetjes met heel vervelende collega's en heel vervelende vrouwen, die allemaal heel vervelende dingen doen. Echte **EIKELS** dus.

Een boek vol nieuwe Eikels is nu te koop. Voor alle Eikels in Nederland & België.



## WIROJAWEL!

In Breda vorig jaar waren **SJORS & SJIMMIE** nog **Tattoo** en **CLAIRE** was **Altijd Prijs**, vanwege de zopas toegekende Stripschapprijs. Goede boeken om te lachen! Eind februari slaan de Wiroja's weer toe met een album Sjors & Sjimmie-verhalen.



## VRIENDELIJK VARKEN

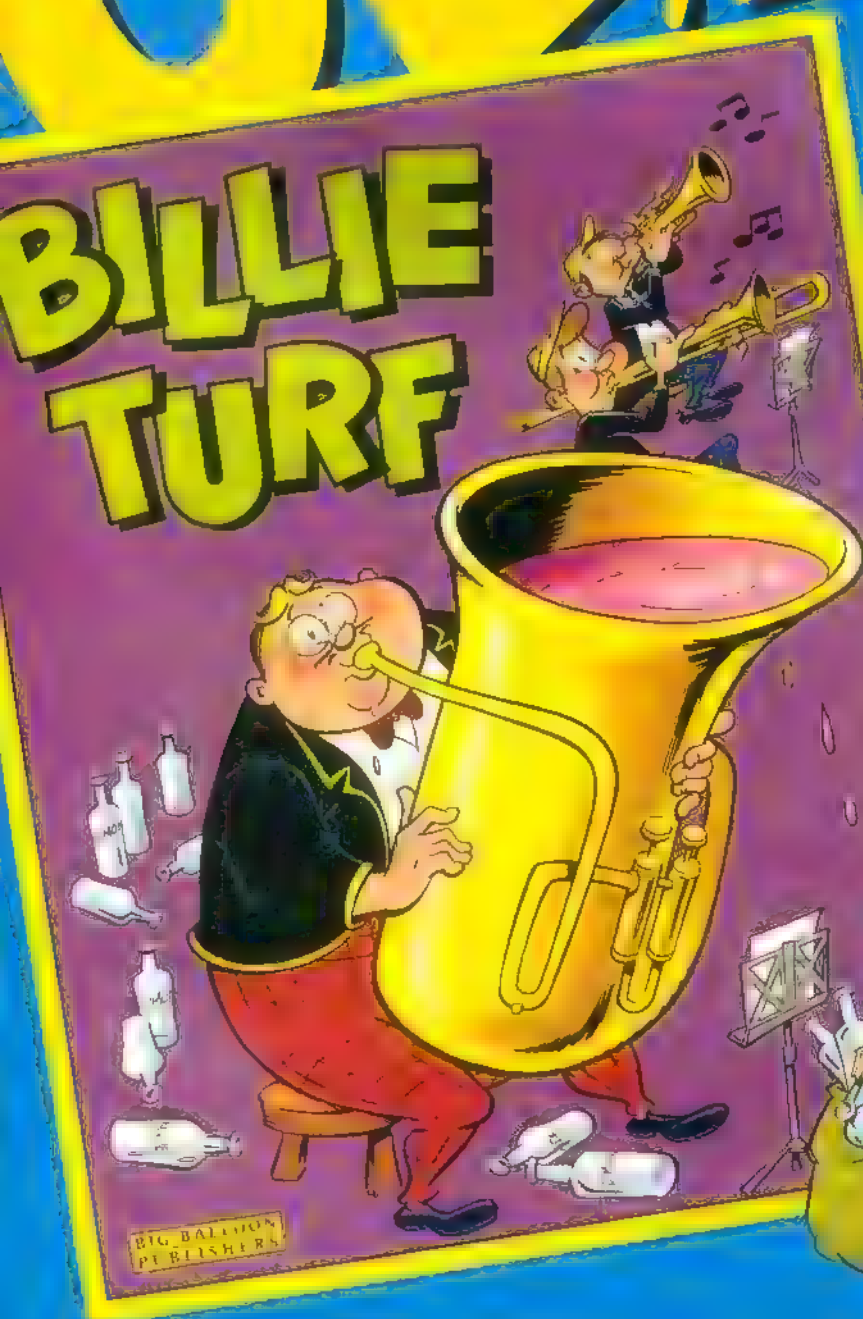
In tegenstelling tot zijn wat agressievere collega's **Daffy Duck** en **Bugs Bunny** is **PORKY PIG** een lieve tekenfilmheld. Porky was zestig jaar geleden al een blozend onschuldige ster, die zich stotterend staande heeft weten te houden tussen al het lawaai en geweld om hem heen. Het beroemdste is hij geworden met zijn afscheidszwaai aan het eind van elk in een cirkel sluitend filmpje: T-t-t-that's all, folks! Eind februari laat Porky nog eens zien hoe lief hij is in zijn eerste stripalbum.



**TEGELIJK DICHTKLAPPEN?**



# WOFER!



Die bolle **BILLIE TURF**

verzint de slimste dingen  
om aan lekkere hapjes  
en drankjes te komen.

**SMIKKEL MEE  
IN ALBUM 2!**



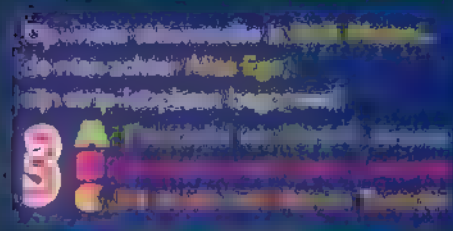
**f7,95**  
Bfr. 150



# Wat ben jij voor een SjoSji-lezer?

Je denkt: een SjoSji-lezer is een SjoSji-lezer. Maar niets is minder waar. Zet alle SjoSji-lezers maar eens bij elkaar en verzin hoeveel verschillende karakters er wel niet door elkaar rennen. Wat voor SjoSji-lezer ben jij eigenlijk?

De SjoSji-lezers zijn onderverdeeld in acht verschillende groepen. Dit zijn de groepen die de meest voorkomende karakters zijn. De groepen zijn: 1. De dikkenoten, 2. De nachtelijke ridders, 3. De kleine kinderen, 4. De kleine kinderen die niet willen slapen, 5. De kleine kinderen die willen slapen, 6. De kleine kinderen die willen slapen, 7. De kleine kinderen die willen slapen, 8. De kleine kinderen die willen slapen.





# OP SJOSSI-LEZER?

Welke van de volgende striptekenaars heeft Peter de Wit het meest gelezen?

- 9 ☐ A Laurent Verdon  
☐ B Philippe Liegeois

Welke strip heeft Peter de Wit het meest gelezen?

- 10 ☐ A Siegfried  
☐ B Gilles de Geus

In welk jaar startte de allereerste Franke in Pop?

- 11 ☐ A 1972  
☐ B 1974

Welke van de volgende striptekenaars heeft Peter de Wit het meest gelezen?

- 12 ☐ A ...  
☐ B ...  
☐ C ...

Welke van de volgende striptekenaars heeft Peter de Wit het meest gelezen?

- 13 ☐ A ...  
☐ B ...  
☐ C ...

Welke van de volgende striptekenaars heeft Peter de Wit het meest gelezen?

- 14 ☐ A Tim de Witt  
☐ B Gilles de Geus  
☐ C Faico en Donjon

Welke van de volgende striptekenaars heeft Peter de Wit het meest gelezen?

- 15 ☐ A Apesoep  
☐ B P in 4D  
☐ C Eikels!

Wie is in de jaren veertig begonnen met het schrijven van ...?

- 16 ☐ A ...  
☐ B ...  
☐ C Andre Franquin

Wie tekent het ... op de Pospa?

- 17 ☐ A Hen de Kort  
☐ B Peter de Wit  
☐ C Marc van der Holst

Waar bevindt zich Roels vegetarische restaurant uit ...?

- 18 ☐ A In Vrekamp  
☐ B In ...  
☐ C In Zuthoven

Welke van de volgende striptekenaars heeft Peter de Wit het meest gelezen?

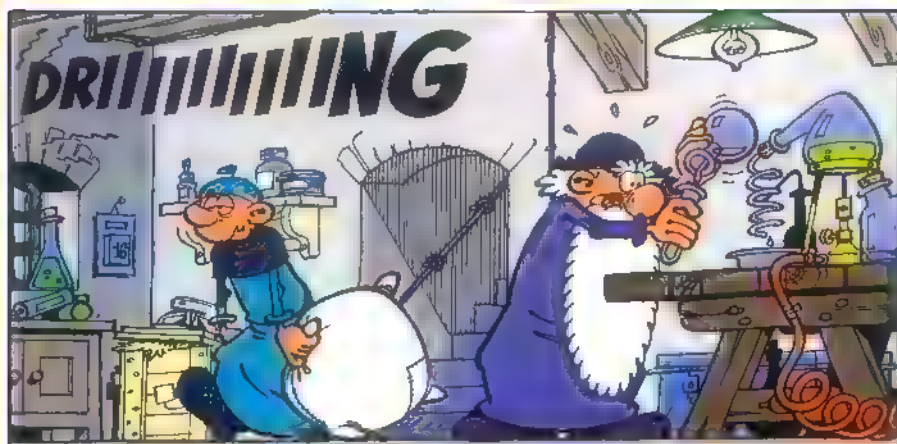
- 19 ☐ A Op Schiermeeuwenoog  
☐ B ...  
☐ C In het circus

De eerste poging om halverwege de jaren zeventig Storm te lanceren mislukte. Hoe heet Storm nog in ...?

- 20 ☐ A Captain Scarlet  
☐ B ...  
☐ C Kapitein Rogers







**DRIIIIIIIING**



ER WORDT AAN DE DEUR  
GEBELD, MEESTER!

**BLAM**



K HEB T HEUS  
WEL GEHOORD, K BEN  
NIET DOOF!



NOU, WAAROM DOET  
U DAN N ET OPEN?

O, SORRY



MOMENTJE. MOMENTJE.  
IK KOM ERAAN!



**HEE, WAT...?!**



BRAVO! GOED GEDAAN,  
LEERLING!



**PAF**

HET IS NET  
GELUKT, MAAR  
IK HEB T  
GEPROBEERD



HALLO, BUURMAN!

DE BUURVROUW!

AHR



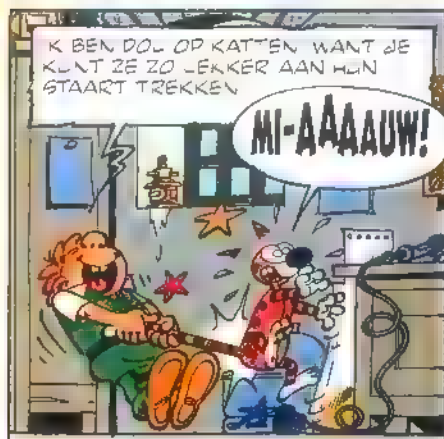
MIJN NEEF DE WOLTER-DAN LOSEERT EEN PAAR DAGEN BIJ ME.  
MAAR K MOET EEN PAAR UUR WEG. EEN AFSpraak B.J. DE  
KAPPER. KUNT U EVEN  
OP HEM PAssen?

NATUURLIJK!

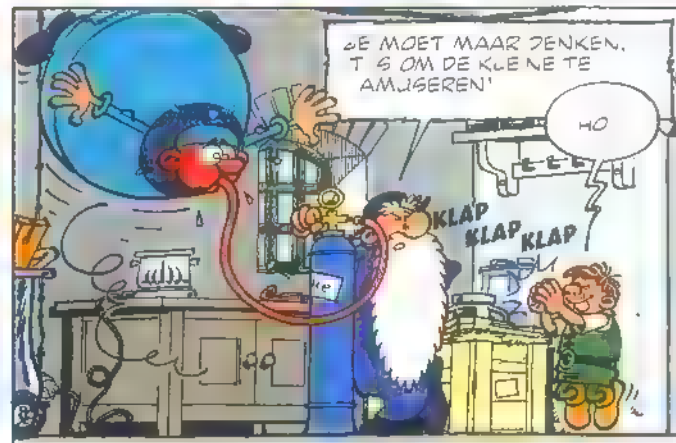
MET EEN MEN-  
GELING VAN  
VREUGDE EN  
GENOEGEN!

KOM BINNEN!  
KOM  
BINNEN!









**EINDE**

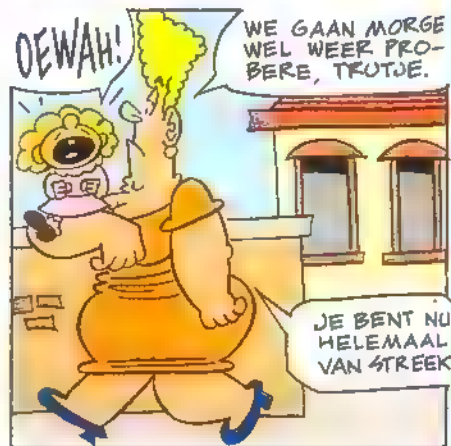


f u i f

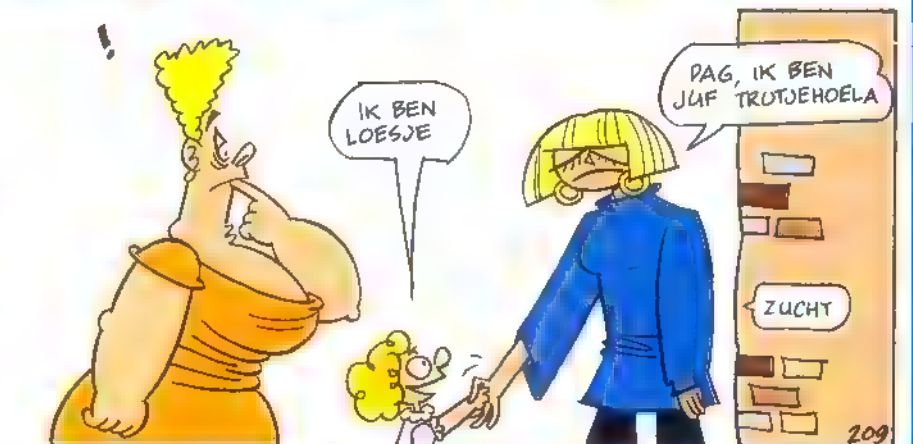
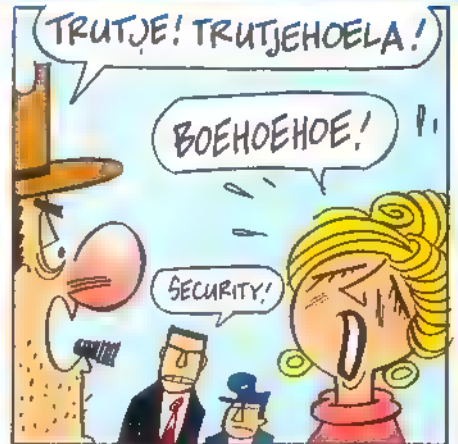
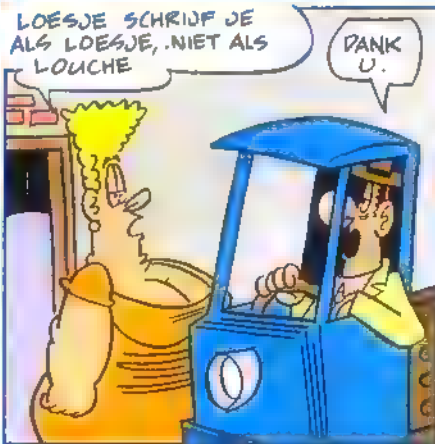
Hallo eikels, koop **EIKELS** 5. (f 14,95/Bfr. 260)













# DIEREN-DETECTIVE DRAAIT DOOR

Het opperhoofd

van de Afrikaanse

Wachters staan bekend om zijn geweldige, door de hellingvallen door

de die door zijn velt worden, gestolen is. Hij

raakt niet in paniek; stamhoofden hebben voor dergelijke

noodgevallen altijd het telefoonnummer op zak van de enige dieren-

detective die koel blijft in moeilijke omstandigheden: **ACE VENTURA**



EN WAT DOE JE NATUURLIJK IN AFRIKA!

at een richting ontsnapt is. Zijn kapsje vertoont een absurde opwaartse kromming. Zijn kleding doet als vanouds pijn aan de ogen. Als ergens regels overtreden kunnen worden zal Ace Ventura dat niet nalaten. Een waar een gevoelige teen zal hij daar zeker bovenop gaan staan.

De tweede Ace Ventura film begint met een zeer geestige persiflage op

de wereld, waarin de dieren-detective een

reusachtig steele rotsward

bekomt om een sulig was-

beert te deden. Verder

ziet er niet al te veel pijn in

het verhaal. Alles draait

om Jim Carrey die vo op

de gelegenheid krijgt om

te laten zien hoe geschikt

hi kan doen.

**TURK WHEN NINE**

is een aan

eenschakeling van meig

heden en grappen volgens

beproefd recept.



HET HAAR VAN ACE VENTURA ZIT ALTIJD GOED



EEN GROTE DIENEN-DETECTIVE PAST ZICH AAN Z'N CLIËNTEN AAN

Komiek heeft zijn enorme populariteit vooral te danken aan de volkomen doorgedraaide manier waarop hij twee jaar geleden Ace Ventura tot leven wist te wekken. De onverschrokken dieren-detective baant zich in zijn tweede filmavontuur een weg door de woestijn binnenlanden van Afrika.

**SULLIG WASBEERTJE**

Ace Ventura ziet er nog altijd uit alsof hij zojuist







IJSHOCKEY IS EEN GEVAARLIJKE SPORT



## IJSGIJZEL

Van Jean-Claude van Damme verschijnen elk jaar tenminste twee films. In **SUD-DEN DEATH** krijgt de Belgische tegenhanger van Arnold Schwarzenegger het weer eens aan de stok met een stel gevaarlijke criminelen. Terroristen dreigen een groot stadion op te blazen waar juist een belangrijke ijshockey wedstrijd wordt gespeeld. Om hun eisen kracht bij te zetten hebben ze de vice president van de Verenigde Staten eregast bij deze wedstrijd - gegijzeld. En laat Van Damme zijn kinderen nou net vrijkaartjes voor die ene wedstrijd hebben gegeven..



## EXPERIKLAPPER

Ondanks concurrentie concurreniet blijft Disney de jongste kroon van de animatieland. Als tussenstap door de ligging Disney al **A GOOFY MOVIE** kladt een afwijking van Goofy's serie. De eerstvolgende grote Disney release is waarschijnlijk **THE HUNCHBACK OF THE NOTRE DAME** naar de beroemde roman van Victor Hugo. Verder is Disney bezig met een film naar de mythologische krachtpaats **HERCULES** en met het langverwachte vervolg op de muziekfilm Fantasia, getiteld **FANTASIA CONTINUED**. Maar als experiklapper is er ook nog **TOY STORY** die helemaal met de computer is getekend. Hier verhaalt kort meer.



WOODY & BUZZ UIT TOY STORY ZIJN MET DE COMPUTER TOT LEVEN GEWEKT SPEELGOED

## DIGITALE DRUG



UIT TEKWAR 3: TEKLAB; NIETS IS ECHT IN DE TOEKOMST

Tek is een digitale drug van jewelste. Net als de rest van de wereld is ex-agent Jake Cardigan daar compleet aan verslaafd. In de sci-fi-tapereeks **TEKWAR** probeert hij de wereld te redden met behulp van een reeks technologische uitvindingen. De serie wordt gecomponeerd door William Shatner die ooit Captain Kirk was in *Star Trek*. En hij speelt nog mee ook.

## MONSTERACADEMIE

Geen astronaut, geen hoofdgitte en zeker geen dierenarts... Levensgevaarlijke gedachten onder je bed, dat willen ze later worden! Tekis, Obfina en Krumm studeeren daar om aan de vermaarde monsteracademie van de vreselijke meester Gromble **AAH!!! REAL MONSTERS** heet de nieuw-winkelsche rekenfilmserie met de klaskampioens, u allen welbekend van Duckman.

Aankijk! Real Monsters elke zondag om 10u15 op Nederland 3

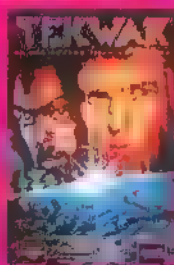
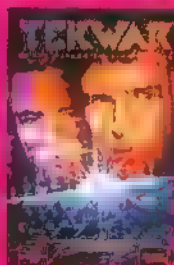
**BUIS**



DE REAL MONSTERS ZIJN ECHT WALGELIJK ECHTE MONSTERS

Tek War is een reeks Universum-films

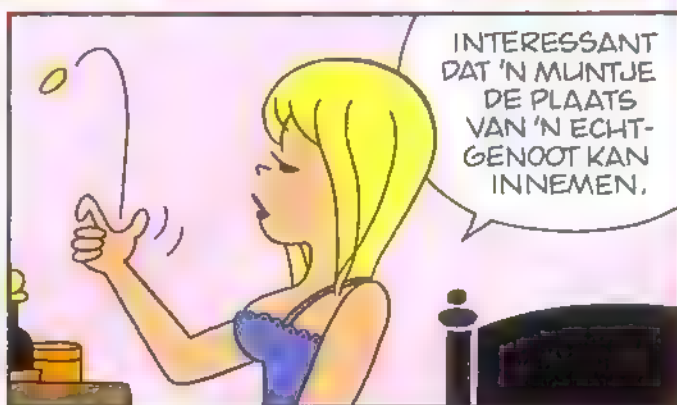
## TEKWAR-BUIS-VRAAG



Als jij weet hoe Captain Kirks ruimteschip ondertijd heette maak je kans op één van de **5 PAKKETTEN VAN 4 TEKWAR-TAPES**

Stuur je antwoord voor 4 maart naar Sjoepi TekWar, Postbus 625, 2100 AP Heemstede



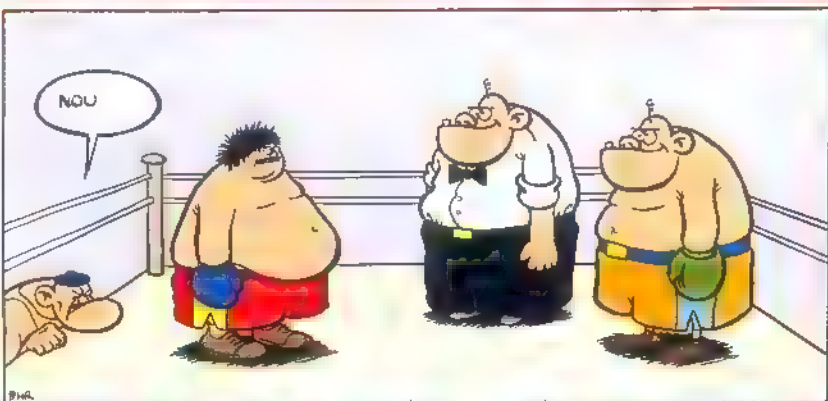






# Veneer Foutjes

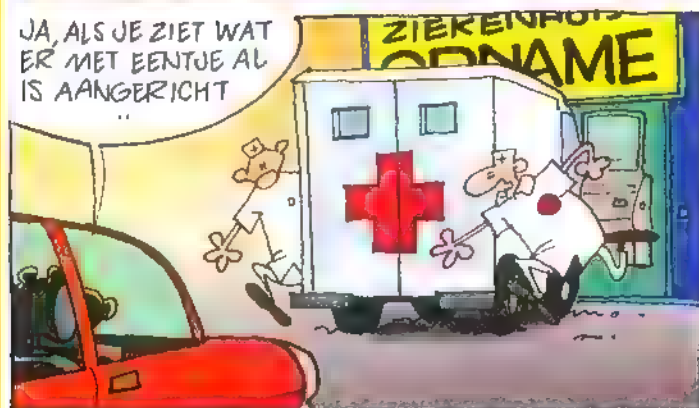
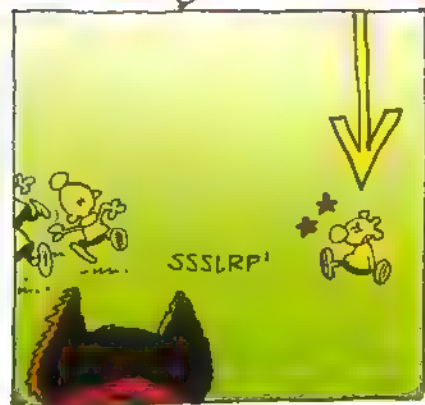
MARS



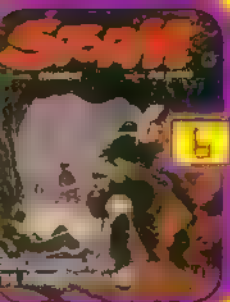
Dirkjan

MARK REEGER

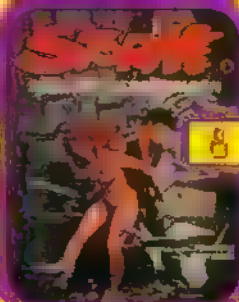








# 2 GRATIS STORMS



STORMS

**2**

VOOR  
SPELERS  
VAN

3  
SPELERS  
VAN

4  
SPELERS  
VAN

5  
SPELERS  
VAN

6  
SPELERS  
VAN

7  
SPELERS  
VAN

8  
SPELERS  
VAN

9  
SPELERS  
VAN

10  
SPELERS  
VAN

11  
SPELERS  
VAN

12  
SPELERS  
VAN

13  
SPELERS  
VAN

14  
SPELERS  
VAN

15  
SPELERS  
VAN

16  
SPELERS  
VAN

17  
SPELERS  
VAN

18  
SPELERS  
VAN

19  
SPELERS  
VAN

20  
SPELERS  
VAN

**STRIPS**

**FILM**

**GAMES**

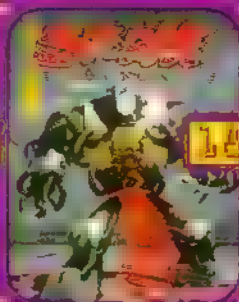
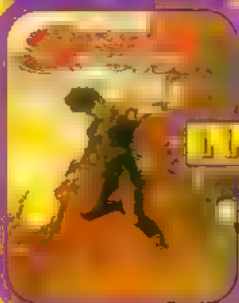
**TV**

**DE GENERAAL**  
de krankzinnige  
dancer

**zullen, spelen,  
spelen  
CHIPP-O'S**

**WIM WENDON'S  
ANNUAL SHOW  
moderne Wlappes**

Als je  
NU een  
abonnement  
op **STORMS**  
neemt,  
dan mag je  
GRATIS 2  
**STORMS**  
ALBUMS  
uitkiezen!  
Dus stuur  
op die  
bon!



Ik neem tot wederopzegging een half ja abonnement (13 nummers voor f 47,45) op **STORMS** en ik krijg

☐ gratis de nummer 8 en hier naam M/V

☐ of een de in afge kortng van f 15,- en adres

betaa f 32,45 n gratis van f 47,45 postcode p aats

\* Zet hier de twee album-nummers van je keuze. telefoon leeftijd

EEN BELTER IS SNELLER: 023 5 173 540

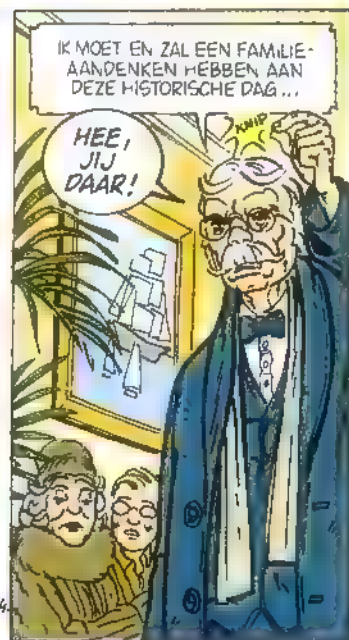
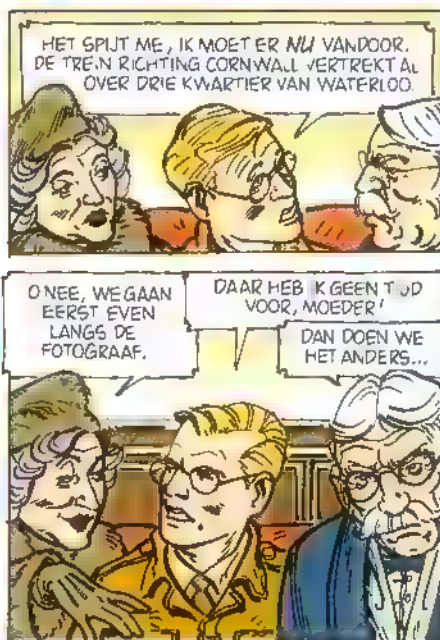
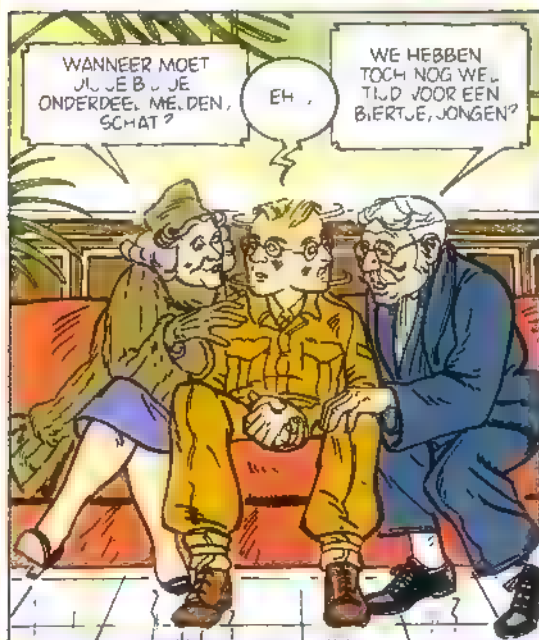
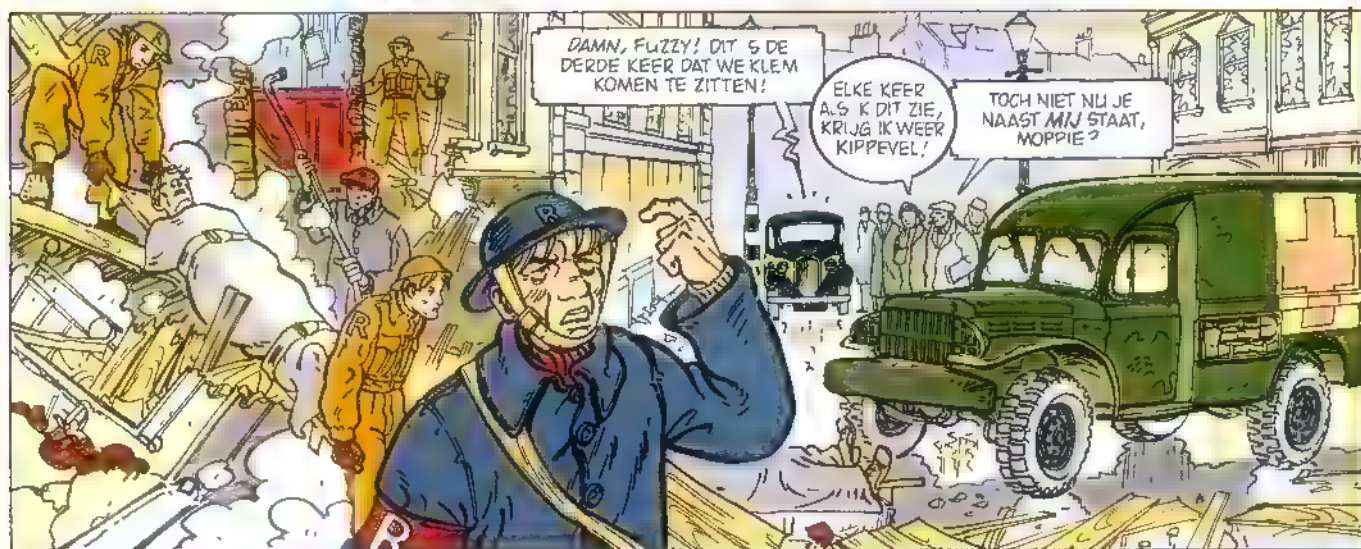
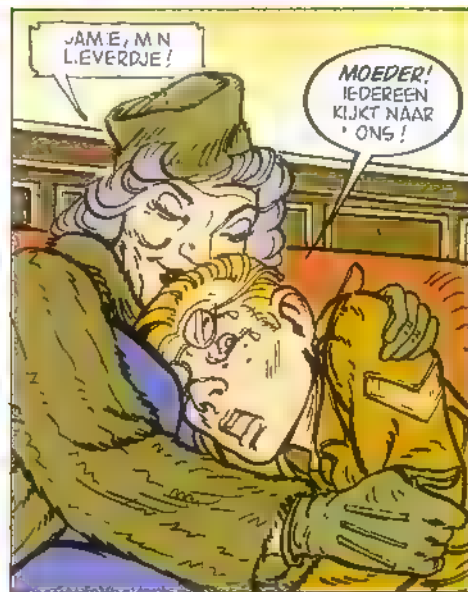
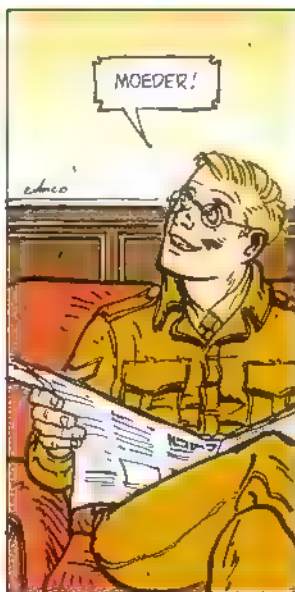
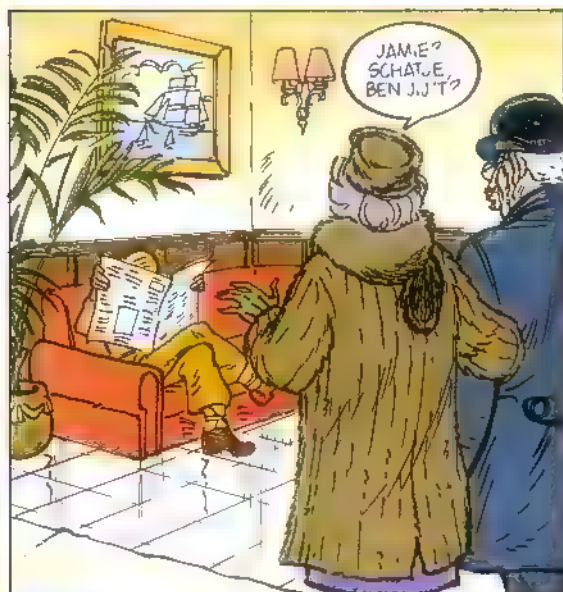
Knip de bon uit of schrijf hem over op een  
briefkaart en stuur hem naar SjoSj, Postbus 299  
3000 AG Maastricht. Maar mag geen geld  
wacht op de acceptatiekaart. De album wordt  
verstuurd zodra het album uitkomt. De bon  
Woon je in België? Stuur deze bon  
aan Mediahuis, 7, 2018 Antwerpen  
mogen wij in België geen prijskortingen geven  
Dit aanbod geldt alleen als je de laatste drie maan  
den geen abonnee van SjoSj bent geweest!

0093AAC



# Soames & Co

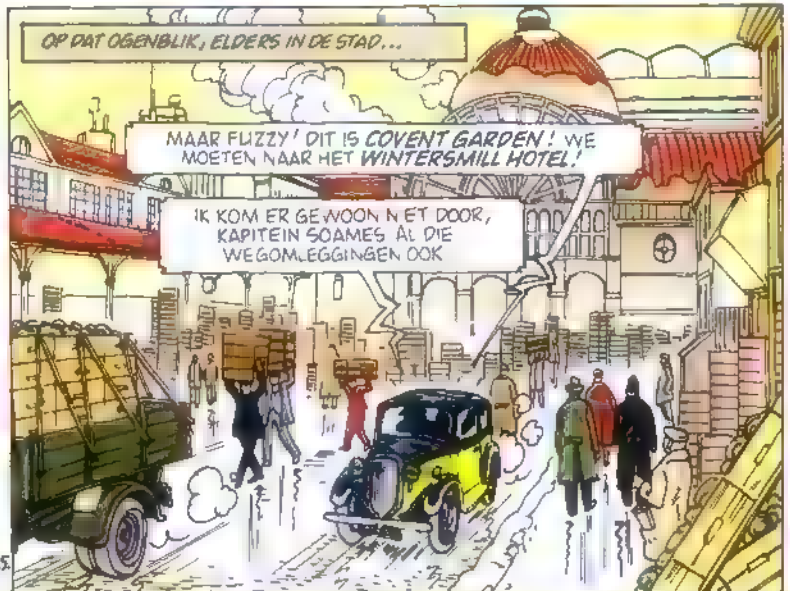
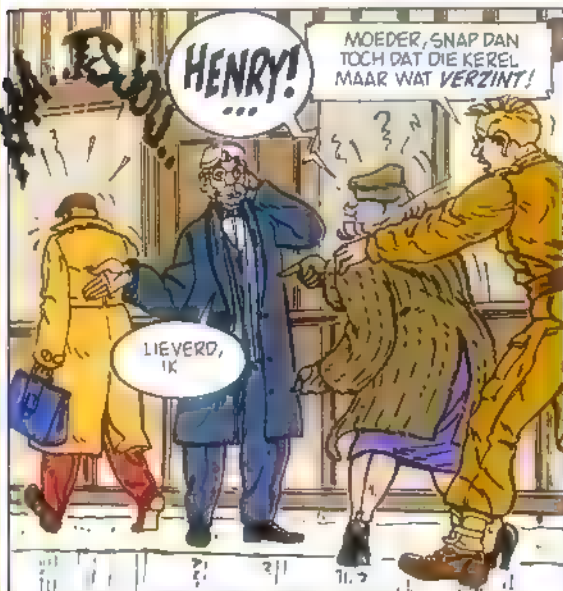
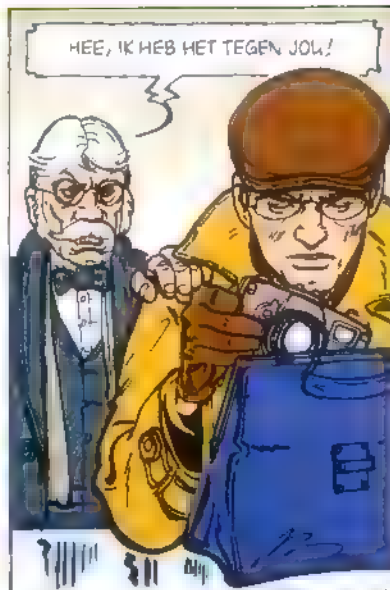
Briggs is verdwenen. Soames ontdekt een portret van Mary Jane, zijn eerste grote liefde. Ook vindt hij een spoor van de Condor, dat naar het Wintersm Hotel leidt.



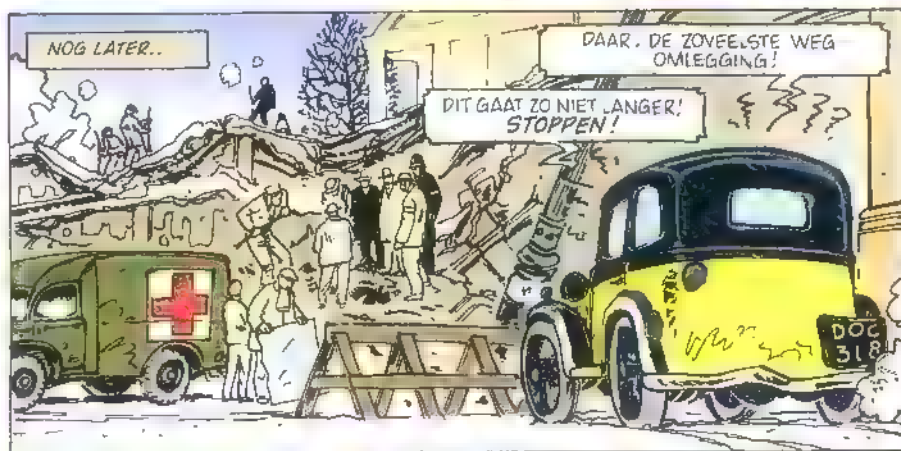
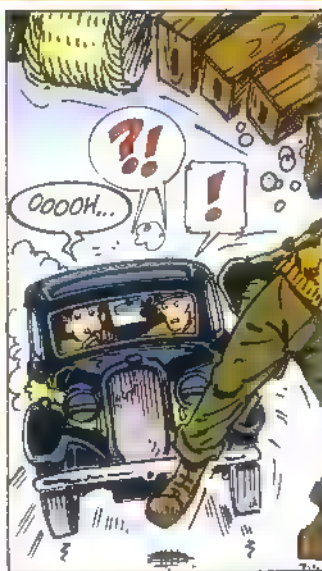


# De Vlucht Van De Condor

TEKST JACQUES POST • TEKENINGEN ANCO DIKMAN



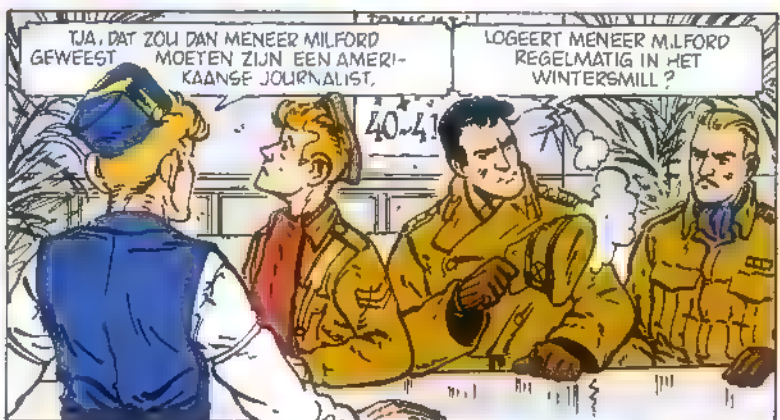
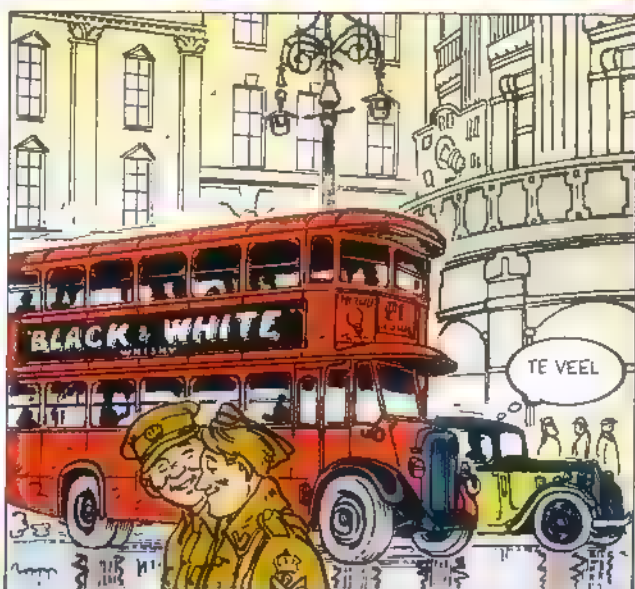
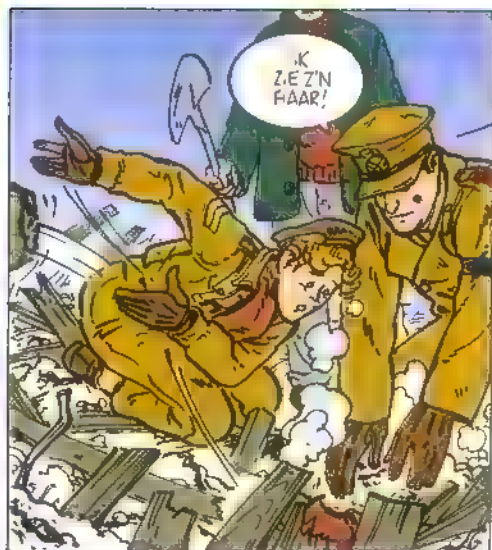




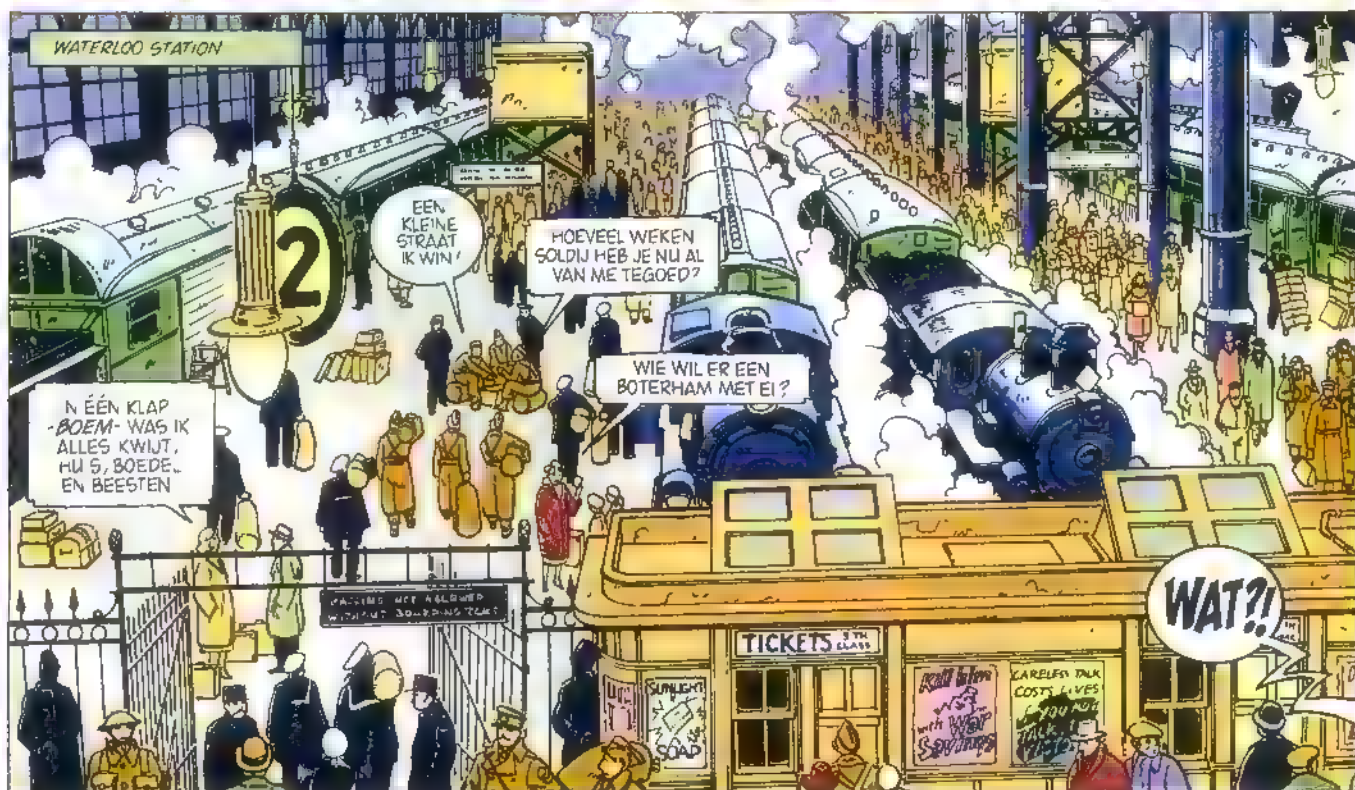








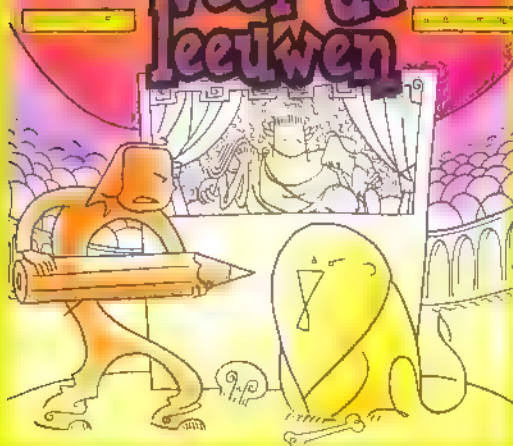




Wordt vervolgd



# Voor de leeuwen



Nog maar net bekomen van de manga-SjoSji kwam daar Pepijn de Jonge, achttien jaar, uit Venray met zijn strip. Hij zegt een groot mangaliefhebber te zijn en dat is te zien in zijn tekenwerk. Eric Heuvel geeft hem wat handige tips, live vanuit de leeuwekooi...



Het ziet er heel sfeervol uit. Hij heeft een eigen, herkenbare stijl. Waar hij volgens mij erg goed in is, is het afwisselen van totalen, halftotalen, close-ups en dergelijke. Kortom, deze tekenaar heeft een aardige **BEELDREGIE**. Het is ook een intrigerend verhaaltje. Als je dit zo leest wil je beslist weten hoe het nu verder gaat. Dat is knap want zo veel is er niet te zien. Hij weet de lezer met minimale middelen te boeien. Toch mag hij wat mij betreft wel wat meer aandacht aan het **TEKFWFRK** besteden. Het kan allemaal wat beter uitgewerkt worden. Dit geldt zowel voor de decors als voor de personages. Ook het **ACTEREN** kan, en móet dynamischer. Als je ervoor kiest om in deze stijl te tekenen is dat een van de eisen. Zo'n strip mag nou eenmaal niet statisch zijn. Tot slot wil ik nog een opmerking maken over de **BAL-LONNEN**. Zet ze bij voorkeur altijd los tegen de achtergrond. En probeer altijd om de ballon in het plaatje te zetten waar het thuishoort en niet, zoals dat bij het laatste plaatje is gedaan, ergens ver erboven. Ik hoop dat je wat aan deze op- en aanmerkingen hebt. Het ziet er allerredelijkst uit en als je je nu helemaal op het tekenwerk concentreert, moet er straks vooruitgang te zien zijn!"

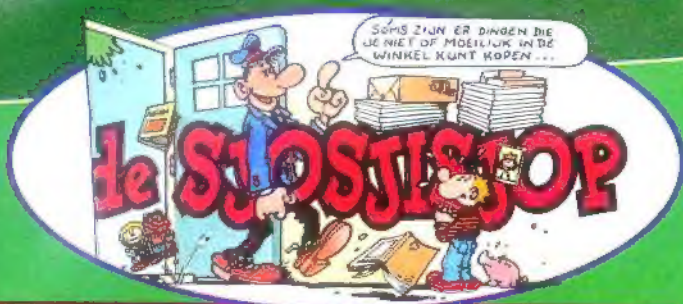
LETTER RUDY VROOMAN

## the settlement



Wil je ook Voor de Leeuwen? Stuur dan een goede zwart-wit-kopie van je strippagina op (Voor de Leeuwen, Postbus 625, 2100 AP Heerstede). Schrijf op de achterkant duidelijk je naam, adres en leeftijd. Wij zorgen dan voor de lettering en de inkleuring. Als je strip geplaatst wordt, krijg je altijd bericht thuis.





# STORM

VERJAARDAGSKALENDER



f29,95  
Bfr. 550

## STORM- VERJAARDAGSKALENDER

Deze grote Storm-Verjaardagskalender (40 x 40 cm) is niet alleen indrukwekkend, maar ook nog eens reuze-handig. Bestel 'm nu in de SjoSjSjop.



## DE FAMILIE DOORZON ZEVENTIEN WENSVADERS EN DRAAGMOEDERS



ALLEDRIE  
SAMEN  
f19,95  
Bfr. 395

## DOORZON- ALBUM VOOR 5 CENT!

Als je nu deze drie toppers uit Gerrit de Jagers Doorzon-collectie bestelt, krijg

je het derde album voor maar 5 cent! Deze fantastische aanbieding geldt alleen voor SjoSji-lezers.

## DE VERZAMELBAND

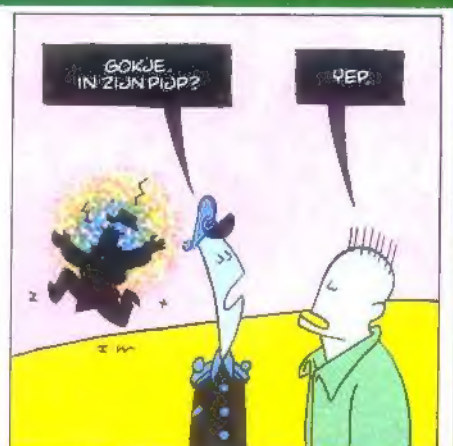
Ruimte besparend, chaos verminderend, overzichtelijk en beschadiging voorkomend. Genoeg reden dus om deze Verzamelband aan te schaffen. Dertien

Maak je geld over op giro 3658311 ten name van Big Balloon, Heemstede. Vermeld dat het om de SjoSjiSjop gaat en zet erbij wat je precies wilt hebben. Betaal je via GiroTel, vergeet dan niet ook je naam en adres te vermelden. Zodra het geld binnen is, krijg je je spullen binnen drie weken thuisgestuurd. En we berekenen geen verzendkosten.

SjoSji's gaan er in, en er zitten stic-kertjes bij om het jaar-tal aan te geven.



## INSPECTEUR NETJES en De Oplossing





## Apple vs. Google

Konf  
it.

DA'S VIER  
vijf & zeventig

Plus  
Vier Vÿf en  
Zeventig  
Sien..

14

PLUS D'ÉCRIVAINS  
EXTRA PETITS.

GLAS MINERALE.  
KOPJE KOFJE...  
BON VÛFÛIG...  
PULVER

FIGURE 20  
GOED 20

617

JA... STA KMEHIER  
VOOR DE KANT 2' ACHTERKANT  
90 GIT BESLOVEN.

Wien & Kopf



\_\_\_\_\_

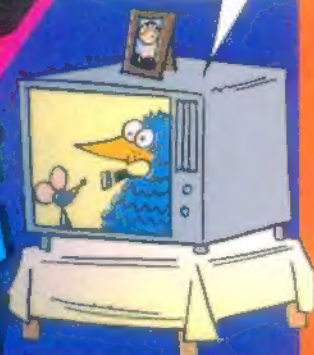
# RE SUL TA TE N

**WEKEN  
IN STOSTI**

5

# EEN SCHOK VOOR IENIEMIENIE

HALLO IENIEMIENIE,  
IS ER NOG WAT TE  
ZUIPE, HIERO? IK  
HEB 'T BLOEDHEET  
IN DIT PAK.



# PEER DE PLINTKABOUTER

TEKST ANTON DAMEN • TEKENINGEN MARO VAN BROEKHOVEN





# FLIPPIE FLINK



MORT WALKER



615.



8 711854 000390

BIG BALLOON

